

C'est d'abord un pays de bocage où alternent bois, herbages, forêts, crêtes, vallées. Ici, encore beaucoup de haies et de talus, surmontés de chênes et de châtaigniers. Leurs hautes silhouettes ponctuent un paysage tout en discrétion où le randonneur se sent bien. Ensuite apparaît la baie du Mont-Saint-Michel : herbus où paissent les moutons de pré-salé, des oiseaux et encore des oiseaux, une lumière subtile aux couleurs d'aquarelle, un sable moiré découvert par la marée, le souvenir des pèlerins d'antan... Le charme de ce lieu magique opère une fois de plus. Il faut s'y laisser prendre avant de partir sur le sentier des douaniers à la découverte des caps, falaises, pointes, rochers déchiquetés où viennent se briser les vagues somptueuses. Ajoncs et statices enrichissent la gamme des couleurs de la palette, tandis que mouettes et goélands accompagnent la randonnée...

Jacqueline Cantaloube ■

TOPO-GUIDE®

Les Sentiers de Grande Randonnée®

Réf. 345

GR 37
GR 34



GR®
34

GR®
37

Côte d'Émeraude

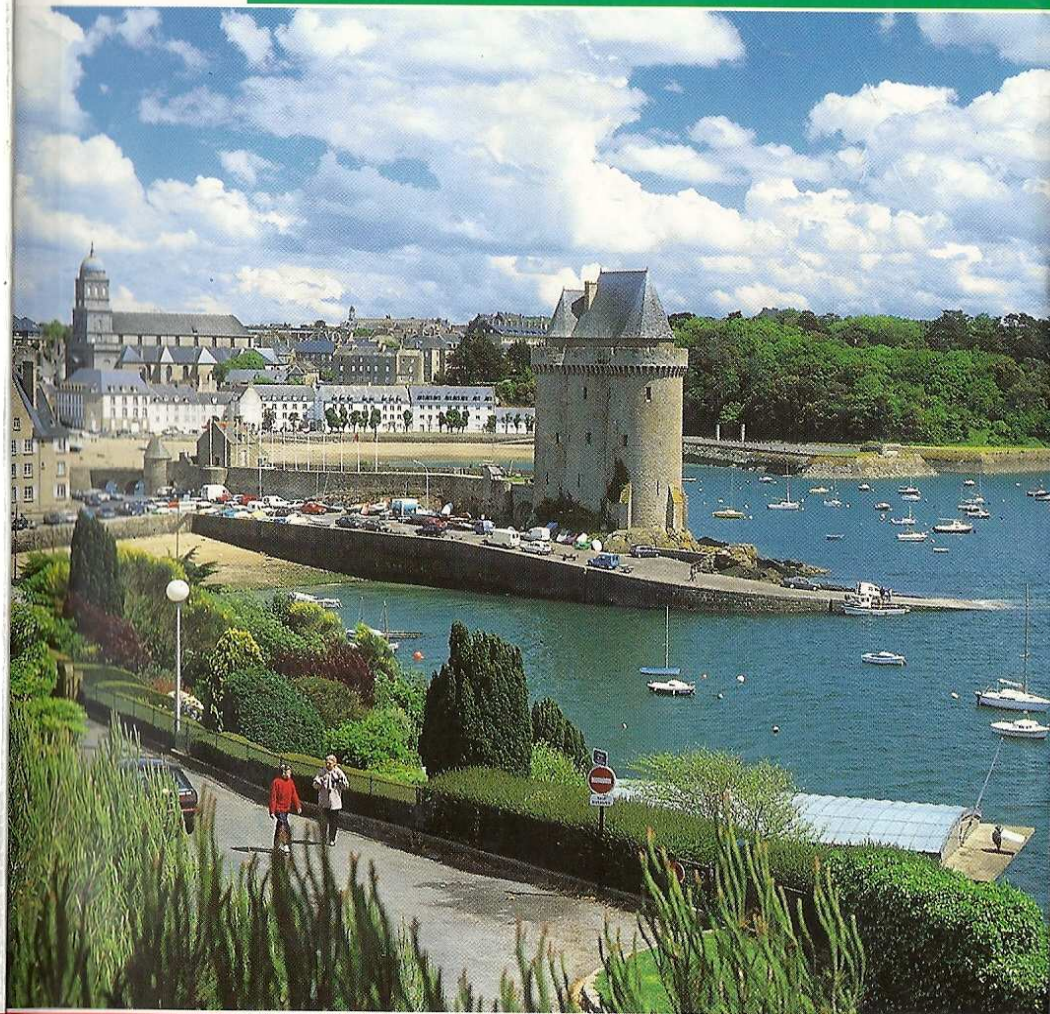
Les Chemins du Mont-Saint-Michel

Vitré / Rennes / St-Malo / St-Brieuc

Ille-et-Vilaine / Côtes-d'Armor

Réf. 345

LA CÔTE D'ÉMERAUDE



Sentier de Grande Randonnée. GR, GR Pays sont des marques déposées. / Couverture : la Tour Solidor à St-Servan photo : © Guy - Campagne, Campagne

FFRP

FFRP

Fédération Française de la Randonnée Pédestre



GAZ DE FRANCE
partenaire de la
FFRP



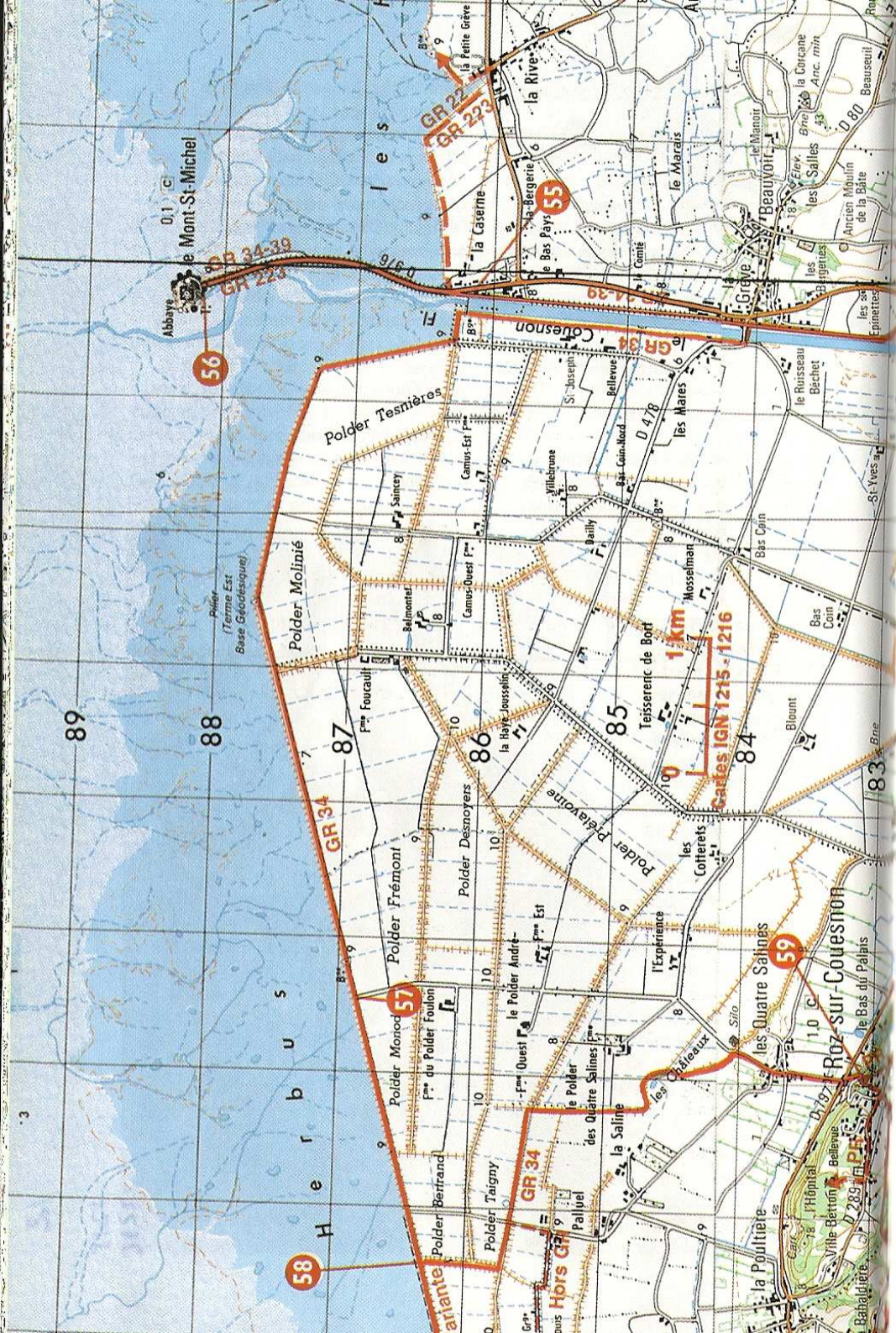
AUTRES TOPO-GUIDES DANS LA RÉGION

- GR 34 Côte de Granit Rose - réf. 346
- GR 223/GRP Tour du Cotentin - réf. 200
- GRP Tours en Pays Gallo - réf. 086
- GRP Tour de Brocéliande - réf. 062
- PR/GR 37 Bretagne, Ille-et-Vilaine - réf. 048
- PR/GR 39 Bretagne, Vallée de la Vilaine et de l'Oust - réf. 077
- PR De la Côte d'Émeraude au Mené - réf. 037

ISBN 2-85699-721-X



7 ÉTOILES



Du Mont-Saint-Michel à La Caserne

2 km 30 min



A La Caserne :

Entre le Mont-Saint-Michel et Dol, l'itinéraire s'appuie sur ces deux vieilles cités, joyaux du Moyen Âge.

Entre les deux, s'étend la vaste baie du Mont-Saint-Michel, peuplée des légendes de villages engloutis et des combats de l'Archange contre le Dragon. Le début du tracé se déroule dans la baie elle-même.

On monte ensuite sur les hauteurs granitiques, d'où l'on découvre de nombreuses vues d'ensemble.

56 Quitter le **Mont-Saint-Michel**, soit par un large sentier en contrebas de la digue d'accès côté Ouest, soit par les grandes étendues herbues côté Est, d'où l'on rejoint la base de la digue, au lieu-dit **La Caserne**.

De La Caserne au croisement de digues

13 km 3 h 15



55 De **La Caserne**, poursuivre au bord du Couesnon vers le Sud sur 2 km.

Au pont de Beauvoir, franchir le Couesnon et revenir au Nord sur l'autre rive. Face à la Caserne, rejoindre la digue plus à l'Ouest, digue la plus proche du Mont, et qui sépare les terres cultivées des grèves herbues. Le cheminement peut se faire soit sur la digue, soit en contrebas côté mer, où l'on peut divaguer librement dans les grandes étendues.

Ce secteur n'est pas balisé.

Cette digue abrite des polders, aux terres très fertiles, gagnées sur la mer au 19^e siècle. La mer n'atteint cette digue qu'aux très fortes marées.

A l'extérieur de la digue s'étend une vaste zone herbue, où paissent les moutons de « pré-salé ». L'immensité plate du paysage n'est rompue que par des cabanes surélevées des bergers (*ne pas visiter*) et les gabions des chasseurs.

► Il ne faut pas craindre de s'éloigner de la digue, ni de se retourner souvent pour admirer le Mont (le sens inverse serait d'ailleurs préférable pour parcourir ce secteur).

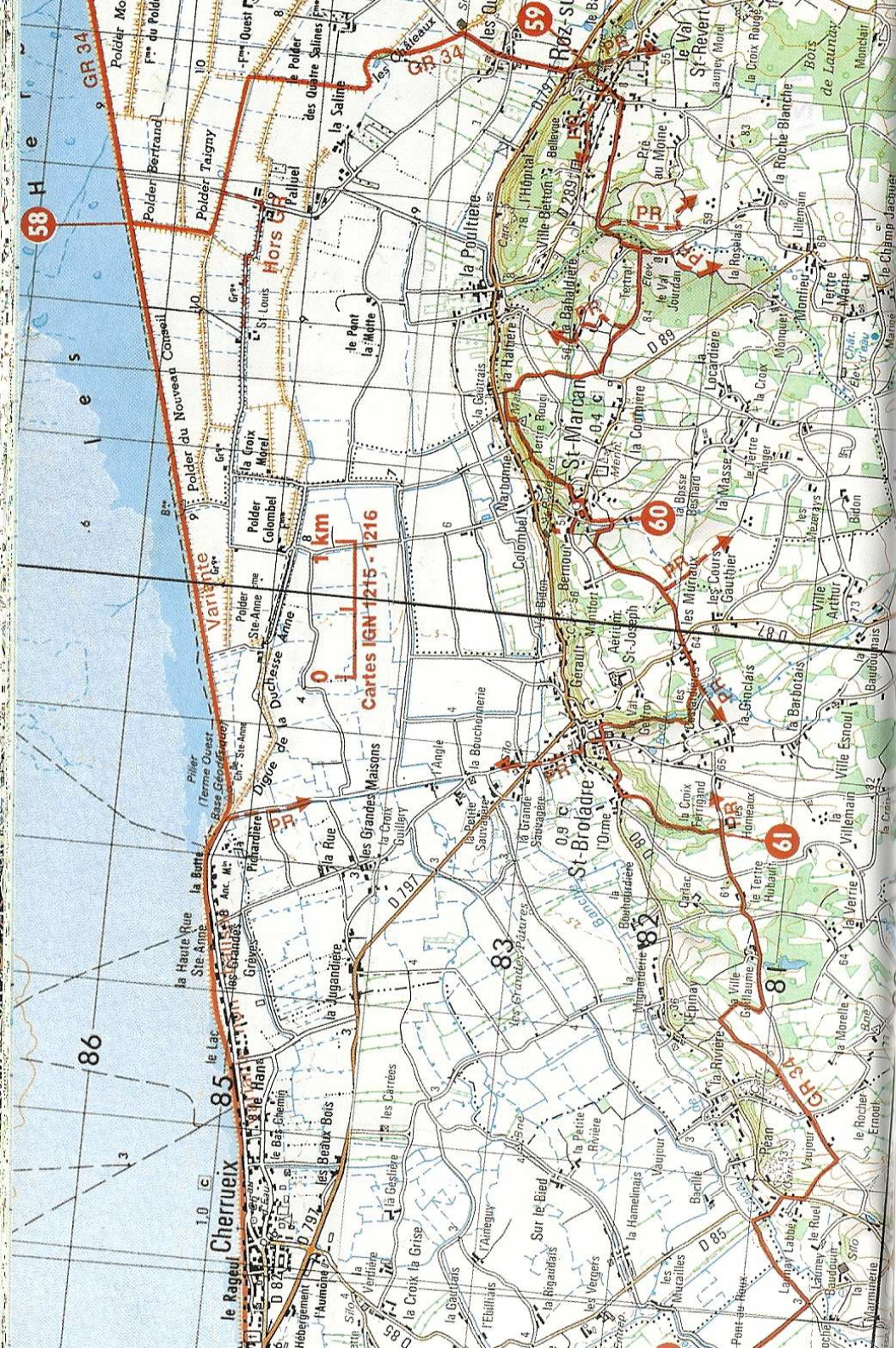
57 6 km après la passerelle, on laisse sur la gauche la route de la ferme du Polder Foulon, puis à 1,5 km, la route de Palluel. Longer la digue pendant encore 400 m, puis atteindre le **croisement** avec une autre digue venant des terres.

► Point de départ d'une variante non balisée qui conduit à Hirel et permet de faire avec le GR® 34 passant par Dol une boucle de 45 km.

Hors GR® pour le gîte du polder Saint-Louis : 1 km 15 mn



Accès fléché : voir tracé en tirets sur les cartes.



Variante non balisée

Du croisement de digues à Cherrueix

7 km 1 h 45

A Cherrueix :

à 1 km au Sud de Cherrueix, à L'Aumône, ouvert toute l'année.

Cet itinéraire longe la côte en suivant soit la digue, soit des cheminements dans les herbus.

De Cherrueix au Vivier-sur-Mer

5 km 1 h 15

Au Vivier :

Du Vivier à Hirel

2 km 30 mn

A Hirel :

Du croisement de digues aux Quatre-Salines

4 km 1 h

Aux Quatre-Salines :

58 Au **croisement de digues** cité précédemment, le sentier GR® 34 quitte le bord de mer et tourne à gauche (Sud) en utilisant des digues privées de séparation des polders.

Ces digues, bordées de peupliers, sont parfois couvertes de hautes herbes, ou occupées par des troupeaux; bien refermer les clôtures et utiliser les passages aménagés.

Par une route de desserte des polders, on traverse le hameau des **Quatre-Salines**.

Des Quatre-Salines à Roz-sur-Couesnon

1 km 15 mn

A Roz-sur-Couesnon :

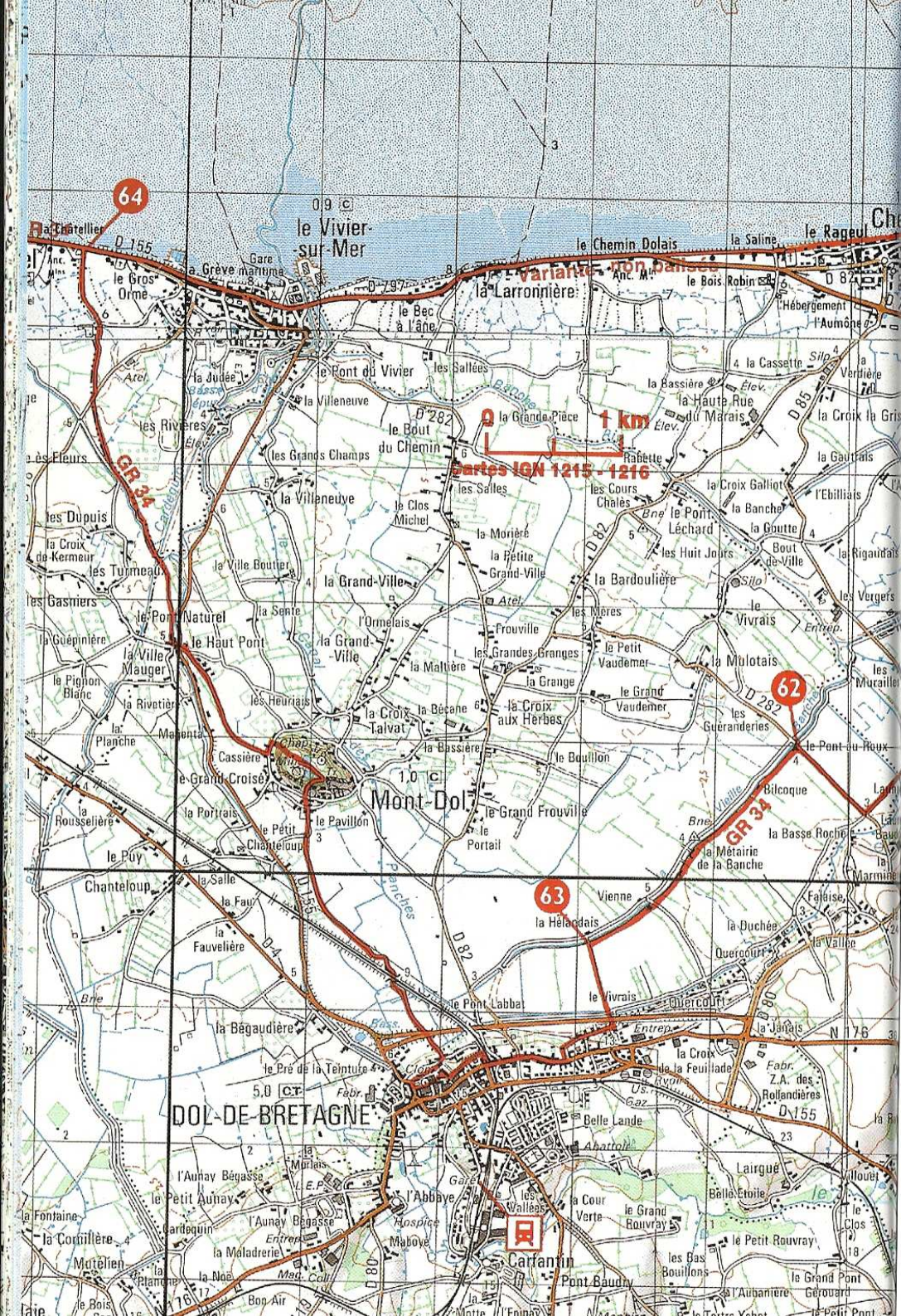
Après **Quatre-Salines**, le sentier GR® coupe la D 797, au lieu-dit Le Bas-du-Palais (café, cars pour Pontorson et Saint-Malo).

On se trouve alors au pied de la falaise jusqu'où venait la mer avant la création des polders.

Prendre la route de Roz-sur-Couesnon.

59 La quitter au premier lacet pour un sentier qui monte bientôt en forte pente jusqu'au bourg de **Roz-sur-Couesnon**.

Sentier de petite randonnée balisé en blanc (durée 3 heures).



62 Emprunter à gauche un chemin de terre (l'itinéraire est commun avec un parcours équestre, balisé en orange). Longer un canal, la Vieille Banche.

63 2 km plus loin, à la hauteur d'un pont en bois (que l'on ne franchit pas), tourner à gauche (Sud) pour longer le bord d'un champ par un vague chemin de lisière (*bien respecter les cultures et les clôtures*). Le sentier GR® passe ensuite par une buse sous une route à grande circulation, puis par une autre route (Ouest) gagne les faubourgs et le centre-ville de **Dol-de-Bretagne**.

De Dol-de-Bretagne au Mont-Dol

2 km 30 mn

Au Mont-Dol :

A partir de Dol-de-Bretagne, le GR® effectue une traversée, un peu longue, des marais de Dol, puis il arrive à Cancale et à son chemin de ronde. De la pointe du Grouin à Saint-Malo, on suit les dentelures de la côte d'Émeraude, au bord d'une Manche parfois déchaînée.

Dans la ville de **Dol**, après le pont de chemin de fer, le sentier GR® tourne à droite pour emprunter une partie de la promenade des Douves. Par une rue commerçante, puis par une vieille rue pavée bordée de maisons anciennes, gagner la cathédrale Saint-Samson.

La cathédrale Saint-Samson, du 13^e siècle, outre ses grandes dimensions, présente deux porches finement sculptés du côté Sud et à l'intérieur, au chevet, une grande verrière du 14^e siècle. Au Moyen Age, existait déjà un *Tro Breiz* (tour de Bretagne), qui désignait alors un circuit de lieux saints dont Saint-Samson était l'une des étapes.

Par une petite route dans le marais, gagner le village de **Mont-Dol**.

De Mont-Dol à Hirel

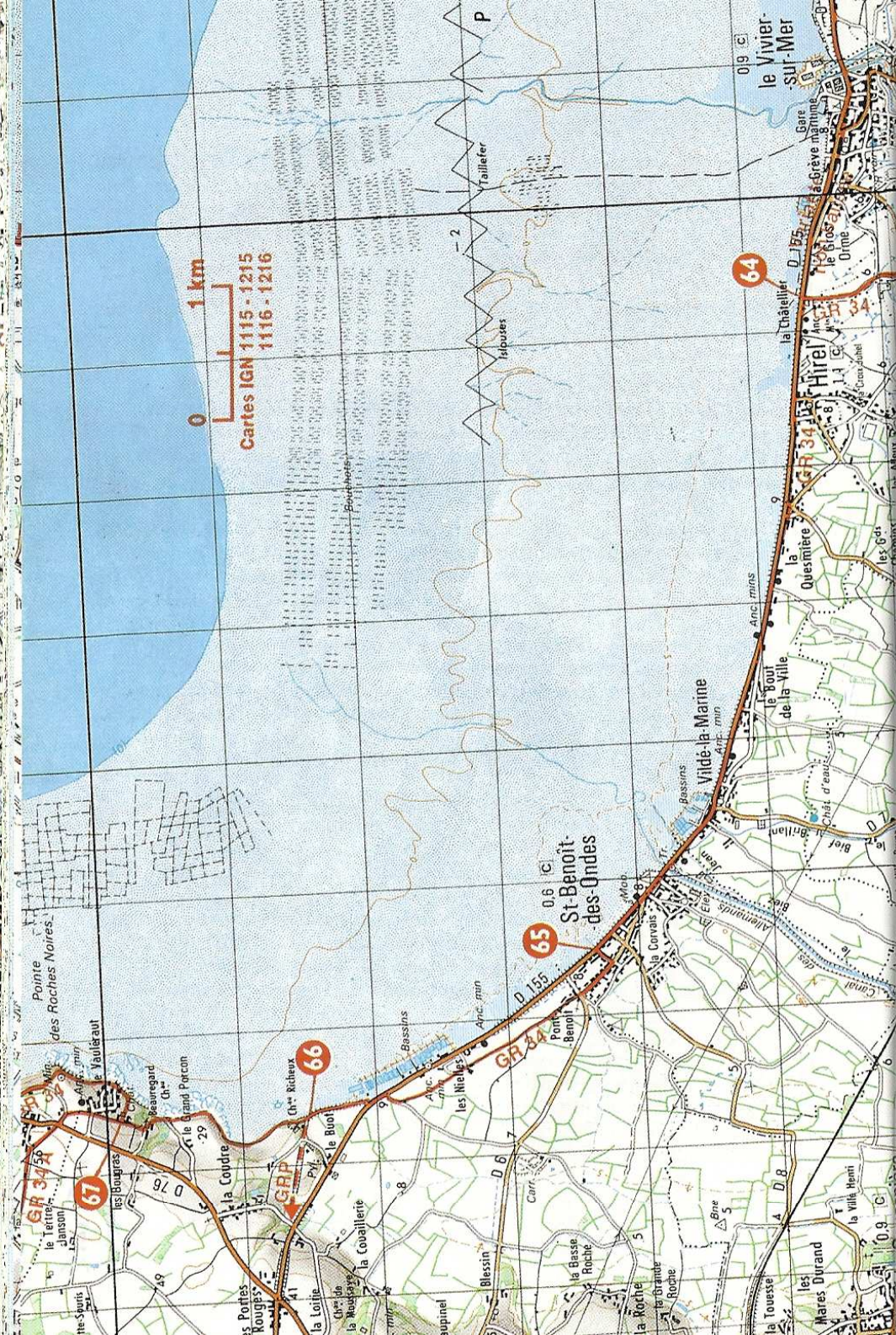
5 km 1 h 15

A Hirel :

Comme le Mont-Saint-Michel, le Mont-Dol était un îlot granitique, sujet de légendes liées au combat de saint Michel contre le dragon. Ce n'est plus aujourd'hui qu'un promontoire au milieu des terres. On y a retrouvé des silex et des ossements paléolithiques, ainsi qu'un autel de sacrifice provenant d'un temple de Diane.

Le sentier GR® 34 traverse le village par la route, puis coupe un lacet pour monter au sommet du **Mont-Dol** (beaux châtaigniers et vaste panorama). Continuer, légèrement à gauche de la route, à travers une prairie (*bien refermer les clôtures*), puis descendre par un sentier en forte pente (Nord-Ouest). Suivre ensuite une série de petites routes, empierrées ou goudronnées, qui conduisent, à travers marais et canaux, au lieudit La Châtellier, sur la D 155.

64 Ici, arrive la variante non balisée : à droite (Est) elle conduit au Vivier-sur-Mer, puis à Cherrueix et rejoint le GR® 34 à un croisement de digues (voir p. 51).



Au lieu-dit La Chatellier, le sentier GR® 34 emprunte à gauche la digue herbue entre la D 155 et la grève jusqu'à **Hirel**.

De Hirel à Saint-Benoît-des-Ondes

4 km

1 h

A Saint-Benoît-des-Ondes :

Après **Hirel**, le sentier GR® 34 longe la côte vers l'Ouest, toujours près de la D 155; passer à Vildé-la-Marine puis atteindre *Saint-Benoît-des-Ondes*.

De Saint-Benoît-des-Ondes à Château-Richeux

3 km

45 mn

65 A la sortie de **Saint-Benoît**, quitter la D 155 pour suivre (Nord-Ouest) un chemin parallèle, en arrière de la côte. Le GR® coupe ensuite la D 155 et, s'orientant au Nord, longe à nouveau la côte jusqu'à la pointe de **Château-Richeux**.

De la pointe de Château-Richeux à Vaulérait

2 km

30 mn

66 ▶ Départ vers l'Ouest du GRP® *Tour du Pays Maloin* ; voir topo-guide *Le Pays de Saint-Malo à pied*.

De la **pointe de Château-Richeux**, le GR® 34 continue au Nord, d'abord sur la grève, puis en haut de falaise. Ce sentier correspond à la servitude de passage pour les piétons le long du littoral qui est matérialisée par un fléchage vert.

Descendre sur une petite plage. La quitter aussitôt pour s'engager dans un étroit passage entre deux murs. Prendre un chemin de terre qui passe devant le château de **Vaulérait**.

Variante GR® 34A

De Vaulérait à la plage Du Guesclin

6 km

1 h 30

Cette variante balisée raccourcit le trajet du GR® 34 de 9 km et permet d'effectuer une boucle de 22 km autour de Cancale ; voir tracé sur carte page suivante.

L'itinéraire correspond au tracé de l'ancien « chemin de la Paroisse » (chemin des processions allant de Cancale à la chapelle du Verger).

Le GR®34A prend tout droit puis à gauche une route étroite à sens unique. Il coupe la D 76, puis emprunte vers le Nord une succession de chemins de terre longeant des champs de primeurs. Traverser la D 355, contourner une vallée, puis s'engager dans un vallon boisé. Couper la D 201 pour aboutir à la **plage Du Guesclin**, où l'on retrouve le sentier GR® 34.



De Vauléaut à Cancale

2 km 30 mn

A Cancale : Nombreux sentiers PR.

67 Le GR® 34 contourne le lotissement de **Vauléaut** et rejoint à droite un sentier côtier. Remonter sur une route descendant vers La Houle, faubourg de Cancale.

De Cancale à Port-Pican

5 km 1 h 15

A Port-Pican :

Longer le port de **Cancale** jusqu'à la jetée Nord, puis, à la hauteur d'un monument où une plaque marque le départ du chemin de ronde, monter par un chemin empierré. Le sentier GR® suit le chemin de ronde très vallonné. Ne pas s'engager sur les nombreux sentiers qui descendent vers le rivage.

68 Face au sombre rocher de Cancale et à l'île fortifiée des Rimaux, contourner une propriété. Le sentier GR® traverse des ports de plaisance (Port-Briac, puis Port-Pican). On arrive à **Port-Pican**.

De Port-Pican à la Pointe du Grouin

3 km 45 mn

A la Pointe du Grouin : (en saison)

69 De Port-Pican, gagner la pointe du Chatry et la plage de Port-Mer (restaurants, cafés). Suivre la route du front de mer sur 100 m, puis retrouver le chemin de ronde. Longer un camping, puis arriver en vue des maisons marquant la base de la **pointe du Grouin**.

► On peut se rendre jusqu'à l'extrémité de la pointe. Site très sauvage, surtout par mer forte, et vaste panorama. Tout près, se trouve l'île des Landes, réserve ornithologique peuplée de cormorans, de goélands et de tadornes de Belon, variété de canards assez rare. Le site de la pointe du Grouin a été aménagé par le Département d'Ille-et-Vilaine.

De la pointe du Grouin à la plage du Guesclin

5 km 1 h 30

70 Suivre la côte vers l'Ouest par un sentier sinueux tracé dans la lande. Descendre vers la plage des Saussayes et la longer. Traverser le lit d'un ruisseau et monter à droite le long d'un grillage. Par le sentier côtier, contourner la pointe de la Moulière, occupée par un vieux fort. Le tracé continue dans le sable au-dessus de la plage du Verger et atteint un bosquet de pins. Tourner à droite et rejoindre la route d'accès à la plage.

71 Peu avant la chapelle du Verger (ancien lieu de pèlerinage pour les marins de Cancale, nombreux ex-voto), reprendre le sentier côtier en direction de la tour de guet des Daules. Contourner un camping et descendre dans un bois de pins jusqu'à une plage, puis tourner à droite sur un chemin de terre. Par un sentier côtier, le GR® fait le tour de la pointe du Nid. Descendre par une digue sur la **plage Du Guesclin**.



De la plage Du Guesclin à La Guimorais

7 km 2 h

A La Guimorais : (en été) 🏠 🌿 🍷 🛶 🚶

► A la plage Du Guesclin, sur la gauche, jonction avec le GR® 34A : voir p.57

72 Le GR® 34 longe la **plage Du Guesclin** sur le sable en contrebas de la digue.

La dune de sable en haut de la plage a été reconstituée et fixée par la plantation de vingt mille pieds d'oyats. Le fort Du Guesclin date de 1180 et servit longtemps de repaire de brigands. Il est alimenté en eau par un puits très profond.

73 A l'Ouest de la plage Du Guesclin, le sentier monte en haut de la falaise, près d'une maisonnette. Le parcours, vallonné rejoint les falaises de la pointe des Grands Nez, puis la plage de La Touesse.

► Départ d'un PR conduisant au havre de Rothéneuf (boucle de 10 km).

Contourner l'avancée rocheuse au milieu de cette plage par un escalier, puis un sentier longeant le grillage de la propriété de Roz-Ven, où l'écrivain Colette a vécu et où elle a situé « Le Blé en herbe ».

Un passage a été aménagé parmi les dunes du Port, très dégradées par la fréquentation et par l'érosion éolienne et marine.

74 A l'extrémité Ouest de la plage de La Touesse, emprunter un sentier côtier et gagner la pointe du Meinga. De là, suivre un sentier parmi les ajoncs. Plus loin, quitter la côte pour suivre une route (plein Sud) desservant la ferme des Nielles.

► Variante non balisée : de la ferme des Nielles, on peut continuer sur la côte en longeant le cordon (ou « tombolo ») dunaire pour rejoindre l'île Besnard dont un sentier fait le tour. Revenir ensuite par la route de desserte, puis par la grève jusqu'à une digue en ruine où l'on retrouve le GR®. Compter 2 km en plus.

75 Après la ferme des Nielles, le sentier GR® coupe la pointe de l'île Besnard en passant par **La Guimorais**.

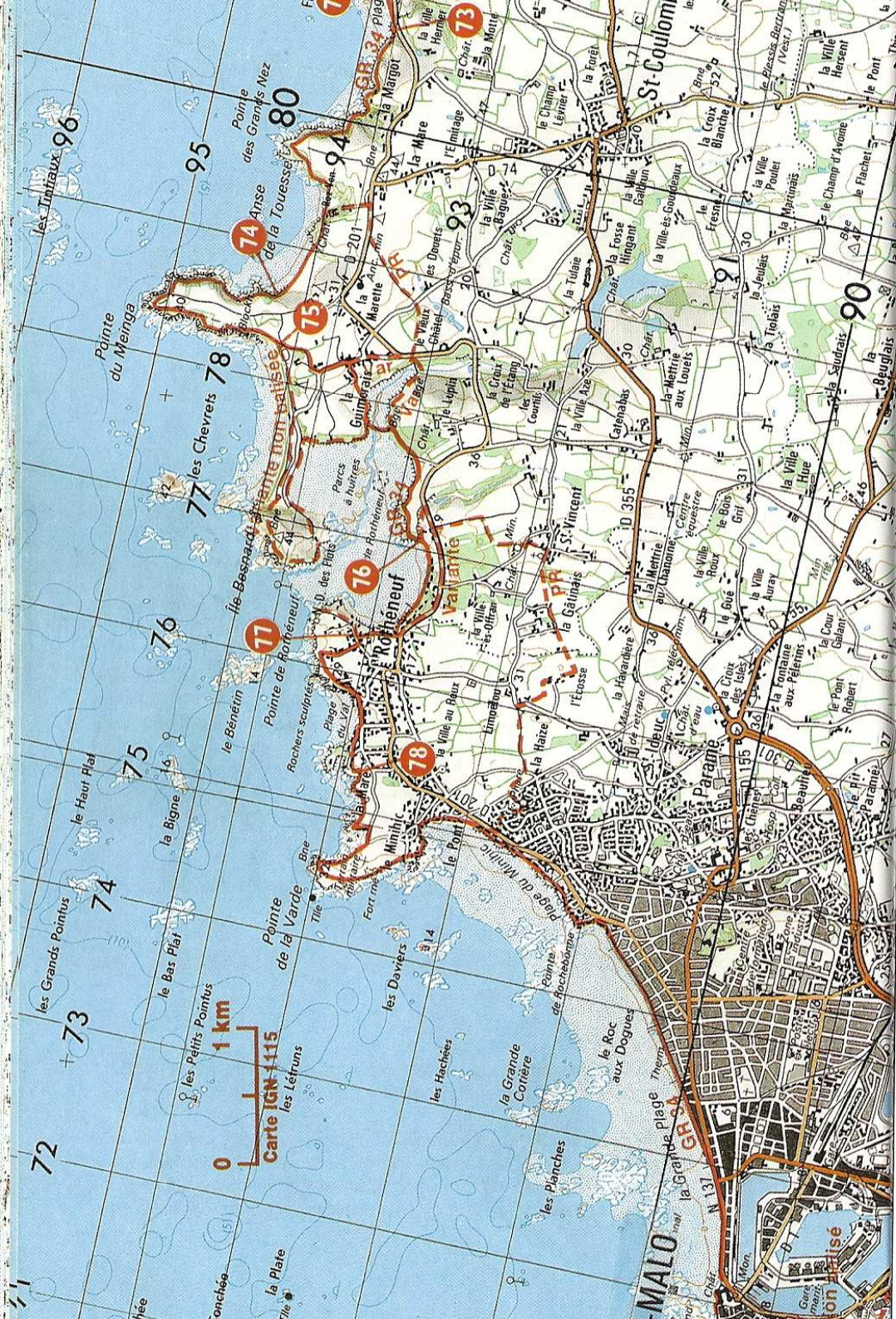
De La Guimorais à Rothéneuf

2,5 km 40 mn

A Rothéneuf : 🏠 🌿 🍷 🛶 🚶

► A marée haute, à **La Guimorais**, emprunter une variante fléchée « mer haute » qui rejoint une digue au fond de l'étang, puis la rive Sud de la digue en ruine.

Le sentier GR® prend à droite un chemin menant à l'étang du Lupin, barré par une digue actuellement en ruine, submergée à marée haute. De la rive Sud, rejoindre par la grève le débouché d'un chemin carrossable. S'engager sur le sentier côtier qui longe le premier champ à droite, puis traverse un bois de pins occupant la pointe de l'île Esnau.



► A marée haute, suivre vers l'Est la variante balisée « mer haute ». Cette variante donne accès à un PR conduisant à la plage du Pont (boucle de 10 km. Sur le trajet : manoir de Jacques Cartier, chapelle Saint-Vincent).

76 Abandonner le sentier pour descendre sur la plage par un passage assez raide. La quitter à son extrémité Ouest, par la rampe d'accès pour les bateaux à Rothéneuf.

De Rothéneuf à la plage du Pont

5 km 1 h 15

A la plage du Pont :

Tourner à droite dans la première rue de **Rothéneuf**, puis longer une lisière de champ juste avant une propriété.

► A droite, aller-retour possible à la chapelle Notre-Dame-des-Flots (500 m).

77 Tourner à gauche, puis à droite, et atteindre l'entrée des Rochers Sculptés (sorte de bas-reliefs de style naïf sculptés dans des rochers de la côte par l'abbé Fouré; visite payante). Rejoindre à gauche le sentier côtier, puis la plage du Val; la quitter à son extrémité Ouest. Une ruelle conduit au camping du Nicet.

78 Ne pas manquer aussitôt à droite un accès au sentier qui se faufile entre le camping et la falaise: Contourner par la gauche un bâtiment abritant des viviers et rejoindre la pointe de la Varde (très large panorama). Eviter diverses casemates et bâtiments côtiers; utiliser un trottoir cimenté pour arriver à la **plage du Pont**.

De la plage du Pont à Saint-Malo

5 km 1 h 15

A Saint-Malo :

► A la plage du Pont, départ, par la route d'accès d'un PR revenant à Rothéneuf par des chemins dans les primeurs.

De la **plage du Pont**, le plus agréable pour rejoindre Saint-Malo est de longer la grève, au sable plus ou moins ferme. Ne pas hésiter à se déchausser. Contourner les rochers de la pointe de Rochebonne.

► Si la mer est trop haute, prendre le bus.

Arriver à **Saint-Malo** (intra-muros).

Saint-Malo a une forte fréquentation touristique, surtout concentrée dans la ville close (intra-muros). Elle a été ravagée par les combats d'août 1944, mais après sa reconstruction, la ville a conservé beaucoup de caractère.

Il est vivement conseillé d'effectuer le tour des remparts, qui donne une vue d'ensemble à la fois de la ville, de l'embouchure de la Rance et des ports.

L'excursion au tombeau de Chateaubriand, sur l'îlot du Grand Bé accessible à marée basse, est également conseillée.



Bateaux pour les îles anglo-normandes, car-ferry pour l'Angleterre.

► Pour continuer le GR® 34 à partir de Dinard, la meilleure façon de traverser l'estuaire de la Rance est d'emprunter un service de vedettes (durée : 10 minutes). L'embarcadere est situé au Sud de la ville close. Attention ! Ce service est saisonnier : renseignements et horaires à la gare maritime de Saint-Malo.

► Si l'on ne prend pas les vedettes, il faut emprunter l'itinéraire (en partie balisé GR® 34) décrit ci-après jusqu'au barrage de la Rance et le traverser. De là, suivre le GR® 34 C vers le Nord jusqu'à Dinard. Ce trajet peut être notablement raccourci en utilisant un bus urbain jusqu'à l'hôpital du Rosais, à Saint-Servan.

Itinéraire pour le **Barrage de la Rance** : 7 km 1 h 45

Dans **Saint-Malo**, rejoindre, par les écluses et les parkings de la gare du ferry, la plage de Saint-Servan, puis la promenade du fort d'Aleth (agréable chemin de corniche). Passer à la tour Solidor, longer des quais, puis s'engager dans une rue en passant sous un porche.

► A marée basse (le passage qui suit est dangereux, si la mer monte) : tourner à droite pour traverser le jardin public et descendre par un escalier, sur la grève qu'on longe jusqu'à la plage du Rosais.

► A marée haute (balisage blanc-rouge) : contourner l'église Sainte-Croix et, par de petites rues, rejoindre Le Rosais.

Du Rosais, un sentier côtier mène au barrage de la Rance.

De ce côté (rive Est), jonction avec le GRP® Tour du Pays Maloin.

Traverser la Rance sur le barrage, par le troittoir côté mer. Rejoindre alors, sur l'autre rive, le GR® 34 C : en l'empruntant vers le Nord, on gagne Dinard (1 h 15).

De Dinard à Saint-Lunaire

11 km 2 h 45

A Dinard :

A Saint-Lunaire :

79 De l'embarcadere des vedettes, le sentier GR® 34 emprunte vers le Nord la promenade du Moulinet et gagne la pointe du Moulinet. Avant la pointe, descendre par des escaliers au bord de la mer (par forte marée, se méfier des paquets de mer). Longer successivement la plage de l'Ecluse, puis la plage de Saint-Enogat.

80 Par un escalier taillé dans le rocher, remonter sur le haut de la falaise. En suivant le sentier de corniche, passer à la pointe de la Roche-Pelée, puis atteindre la plage de la Fourberie. Quitter la plage par un plan incliné, puis par la rue Bergerat et emprunter à droite la route de Saint-Lunaire.

81 250 m plus loin, s'engager à droite dans une rue qui ramène au sentier côtier en haut de la falaise. Traverser le chemin d'accès Ouest à la plage. Un sentier taillé dans les épines et les fougères monte sur la colline du Nick. Prendre à droite un chemin puis un sentier faisant le tour de la pointe. Emprunter à droite la D 786 pour franchir le premier pont. Du club de voile, longer la plage puis remonter dans les rues de Saint-Lunaire.



De Saint-Lunaire à Saint-Briac

8 km

2 h

A Saint-Briac :

Saint-Lunaire : église romane. Deux PR.

► Dans **Saint-Lunaire**, possibilité de prendre à droite (Nord) la route de la pointe du Décollé (panorama sur la côte, de la pointe de la Varde à l'Est jusqu'au cap Fréhel à l'Ouest).

82 Emprunter la D 786 vers l'Ouest, puis accéder à une crique (rochers). Longer la plage de Longchamp, puis prendre le sentier côtier pour passer à la pointe de la Garde-Guérin, puis tout près du terrain de golf (attention aux balles ! ne pas gêner les joueurs).

83 Plus loin, à un vaste tertre-parking, remonter à gauche (Est) vers Les Tertres et, par une succession de rues (dont la rue des Mimosas), arriver sur la plage du Béchet, située sur la commune de **Saint-Briac**.

De Saint-Briac à Lancieux

3,5 km

1 h

A Lancieux :

A **Saint-Briac**, le sentier GR® 34 suit le front de mer vers la gauche, puis prend une ruelle à droite menant à la route de Lancieux (D 786). L'emprunter à droite (Sud). Longer l'embouchure du Frémur que l'on traverse par un pont.

84 Après le pont, quitter la D 786 pour continuer tout droit par la route de la côte jusqu'à **Lancieux**.

De Lancieux à Saint-Jacut

16 km

4 h

A Saint-Jacut :

Dans **Lancieux**, par une rue à droite, gagner la plage de Saint-Sieuc, puis continuer par le sentier côtier jusqu'à la plage des Briantais.

85 Le sentier GR® suit alors le fond de la baie de Lancieux, à la limite du schorre, sur la digue qui protège les polders.

Le schorre est une zone de vase durcie, couverte par la végétation, atteinte par la mer aux fortes marées.

Le slikke est également de la vase, mais trop souvent submergée pour que la végétation puisse s'y maintenir.

Continuer sur la grève jusqu'à la D 768.



86 Après le pont sur le Drouet, prendre à gauche un chemin de terre. Au premier croisement, tourner à droite, puis à gauche sur une sente jusqu'à l'entrée du château de Ville-Guérif. Couper la D 26 pour prendre en face un sentier qui serpente à travers bois. Emprunter à gauche la D 768. A l'entrée de Trégou, au calvaire, prendre un large chemin de terre, passer au lieu-dit Vieux-Bourg et poursuivre par un sentier. Suivre à droite une route sur 600 m. Au carrefour, continuer tout droit par un sentier et, plus loin, se diriger à droite vers des maisons jusqu'à la D 26.

87 S'engager à droite pour longer le fond de la baie jusqu'à la pointe de la Justice; gagner les plages de la Manchette et de la Pissotte, s'engager sur un chemin, suivre à droite la route vers le Nord. Prendre à droite la route du Châtelet, puis à gauche arriver au port de la Houle-Causseul et par un sentier côtier, atteindre la plage du Rougeret. Emprunter la route jusqu'à l'extrémité de la pointe du Chevet (vue sur l'île des Ebihens). Revenir sur ses pas, suivre la route et prendre sur la droite le sentier en bordure de côte. A une clôture, remonter sur la gauche, prendre à droite une route et à droite par le chemin de Saint-Christophe. A un muret en pierres, suivre à droite le sentier menant au littoral, puis continuer jusqu'à la plage de la Banche : on est à Saint-Jacut-de-la-Mer.

De Saint-Jacut à Le Guildo

4 km 1 h

Au Guildo :

De Saint-Jacut, longer la plage de la Banche par le haut et atteindre un terre-plein à côté de la D 62.

► A marée haute, emprunter cette route vers le Sud, puis prendre à droite la route de la plage de Vauvert.

88 Le sentier GR® descend l'escalier menant à la plage du Ruet. Passer ensuite à la plage de Vauvert, en longeant la côte ou sur la plage. Suivre la dune, traverser un champ et prendre à droite un chemin pour descendre au pied du château de Gilles-de-Bretagne (ruines imposantes). Par un sentier et par la route, atteindre Le Guildo.

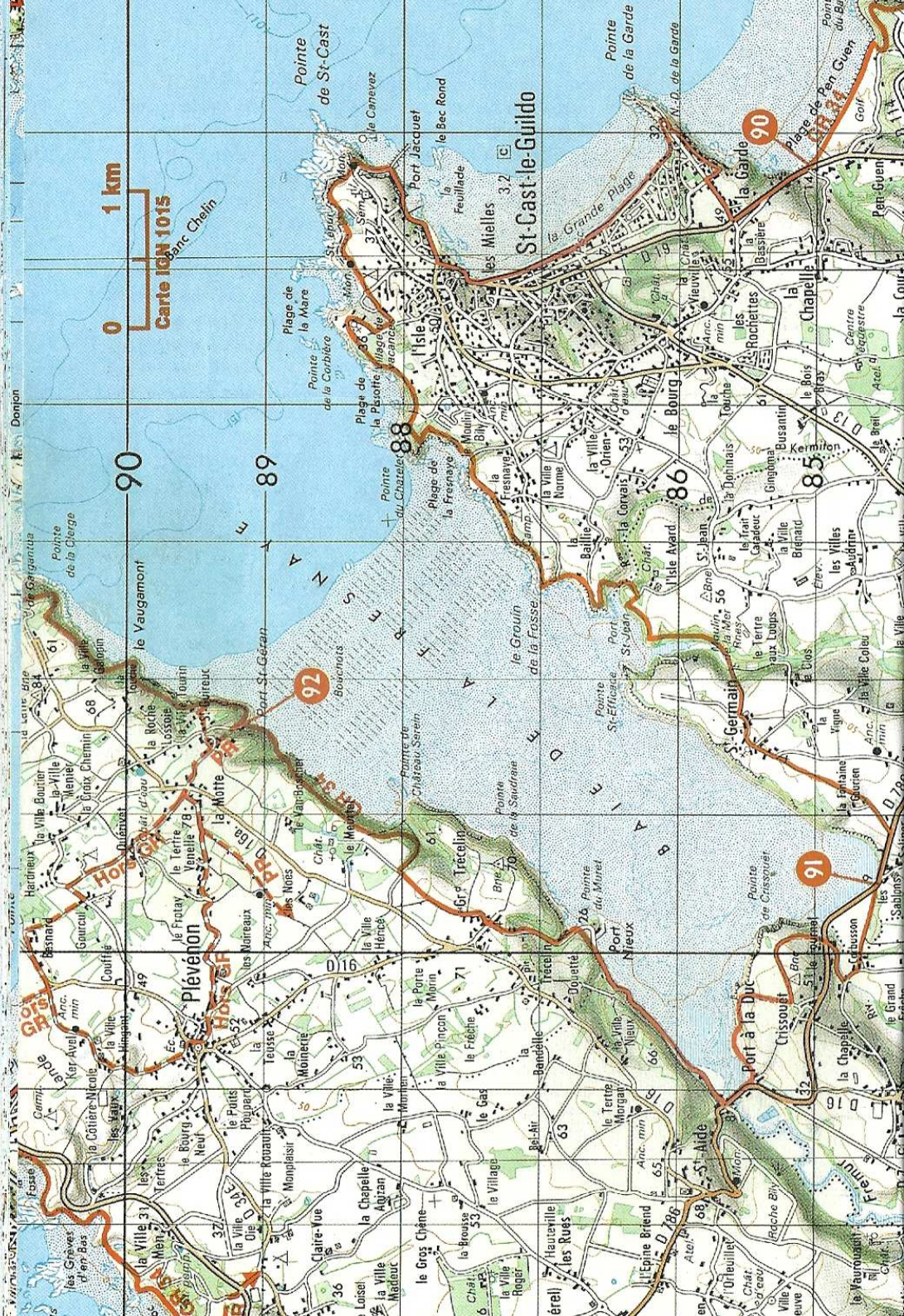
Du Guildo à Saint-Cast-le-Guildo

12 km 3 h

A Saint-Cast :

89 Au Guildo, emprunter à droite la D 786 pour franchir le pont sur l'Arguenon. Plus loin, prendre à droite une route passant près du château du Val et poursuivre vers le Nord jusqu'à la plage des Quatre-Vaux. Traverser le parking à droite jusqu'au fond, accéder à la passerelle et emprunter le sentier côtier pour atteindre la pointe du Bay (à marée basse, panorama sur les bouchots en baie de l'Arguenon), puis la plage de Pen-Guen.

90 Suivre la route jusqu'au hameau de la Garde, puis tourner à droite vers la pointe de la Garde. Passer devant la statue de Notre-Dame-de-la-Garde; par des escaliers, descendre sur la plage des Mielles de Saint-Cast-le-Guildo.



De Saint-Cast-le-Guido à Port-à-la-Duc

13 km 3 h 15

A Port-à-la-Duc :



Sur la plage, colonne souvenir de la bataille de Saint-Cast.

A **Saint-Cast**, au bout de la plage des Mielles, prendre la route montant et descendant au Port-Jacquet, puis remonter en direction du sémaphore. Passer près du monument des Evadés de France. Par un sentier côtier, gagner la plage de la Mare (monument de la Frégate météorologique Laplace). Passer au-dessus des plages de la Pissotte, de la Fresnaye et de la Fosse. A Port-Saint-Jean, descendre sur la grève pour traverser un ruisseau, quitter le sentier côtier, longer sur quelques mètres une prairie et prendre à droite une sente dans un taillis. Descendre au niveau des herbus pour retrouver, plus loin, un sentier en sous-bois. Contourner un ancien moulin et remonter un chemin sur la gauche. Traverser le hameau de Saint-Germain (chapelle et panorama). Suivre une route, emprunter à droite la D 786 sur 300 m.

91 A l'angle d'un hôtel (fermé), prendre un chemin de terre. Emprunter ensuite à droite une petite route et, au premier croisement, à nouveau à droite. Traverser la D 786 et prendre en face. Le chemin s'incurve sur la gauche. Aux maisons, tourner à gauche et longer la côte dans les champs près de la pointe de Crissouët. Descendre dans le fond de baie où un chemin submersible conduit à **Port-à-la-Duc**.

De Port-à-la-Duc à Port-Saint-Géran

5 km 1 h 15

Après **Port-à-la-Duc**, franchir le pont sur le Frémur, par la D 786, puis emprunter à droite (Nord-Est) une route passant à Port-Nieux.

► A marée basse, on peut longer la côte en passant sur le schorre jusqu'à Port-Nieux.

Le sentier GR® continue sur la route jusqu'au Grand-Trécelin. Poursuivre par un chemin et, à la hauteur d'un panneau d'interdiction pour les cavaliers, emprunter sur la droite le chemin qui rejoint le sentier du littoral à travers une plantation de chênes verts. Le suivre jusqu'à **Port-Saint-Géran**.

Hors GR

De Port-Saint-Géran à La Ville-Hardrieux

2 km 30 mn



(en été seulement).

De Port-Saint-Géran à Plévenon

3 km 45 mn

Hébergement possible au centre PEP.



De Port-Saint-Géran à Fort la Latte

4 km 1 h

A Fort la Latte : 🏠 ✂️, salle pour pique-nique.

92 A **Port-Saint-Géran**, remonter par la route d'accès, puis prendre à droite. Passer plusieurs carrefours et suivre le sentier côtier.

Sur ce sentier, on bénéficie de belles vues sur la mer et on trouve une végétation luxuriante, avec de nombreuses espèces méditerranéennes « Parc » de Fort la Latte.

Le sentier GR® atteint le **Fort la Latte**.

Visites guidées. Panorama.

De Fort la Latte au cap Fréhel

4 km 1 h

Au cap Fréhel : 🍷 (en été) ✂️

► Attention! tout au long du parcours, entre Fort la Latte et Erquy, bien suivre le balisage du GR® (qui emprunte des sentiers existants), pour éviter le piétinement de la végétation et la création de « diverticules ».

De Fort la Latte au cap Fréhel, le sentier est d'un grand intérêt botanique : la première partie se trouve sur un sol relativement riche, où poussent des espèces forestières (fougères, ronces, aubépines, prunelliers); la seconde partie, sur le grès de Fréhel, n'est couverte que par une lande rase, avec de courts ajoncs et de la bruyère.

Une description naturaliste précise de ce parcours figure dans le Guide naturaliste des Côtes de France, par Bournerias.

93 De Fort la Latte, le sentier GR® gagne, par le sentier côtier, le **cap Fréhel**.

Visite du phare possible.

Chambre d'hôte → Cap Fréhel : 30 min.

Du cap Fréhel à Port-au-Sud-Est

2,5 km 40 mn

Le cap Fréhel, avec ses hautes falaises de grès rose (70 m), mérite largement le grand nombre de visiteurs qui s'y rendent. De nombreux oiseaux de mer nichent sur ses îlots escarpés, classés en réserves naturelles. La SEPNEB (Société pour l'étude et la protection de la nature en Bretagne) tient des permanences sur le site pour l'information du public.

► On peut, par un sentier étroit et vertigineux, faire le tour de la pointe à mi-hauteur de la falaise (très bons postes d'observation, mais parcours déconseillé par grand vent). Point de départ : derrière La Fauconnière.

Le tour de la pointe par le haut de la falaise est également très spectaculaire.



Le parcours autour du cap Fréhel présente en plus de sa beauté un très grand intérêt au point de vue minéralogique, ornithologique et botanique. En avril-mai, c'est un haut lieu de nidification des oiseaux de mer.

94 Du cap Fréhel, le sentier GR® 34 continue à l'Ouest à travers la lande.

► Eviter la pointe du Jas où nichent des oiseaux de mer (rocher de la Banche).

Poursuivre en passant au-dessus de **Port-au-Sud-Est**.

Hors GR

De Port-au-Sud-Est à La Ville-Hardieux 2 km 30 mn

en été seulement.

De Port-au-Sud-Est à Plévenon 2 km 30 mn

Hébergement possible au centre PEP.

Voir tracés en tirets sur la carte.

De Port-au-Sud-Est à Pléhérel-Plage 4 km 1 h 9,5

A Pléhérel-Plage :

95 Le sentier GR® continue par le sentier côtier à travers la lande, puis descend sur la plage des Grèves-d'en-Bas. Longer la plage jusqu'à son extrémité Ouest pour gagner **Pléhérel-Plage-Vieux-Bourg**.

De Pléhérel-Plage à Sables-d'Or-les-Pins 5 km 1 h 15 14,5

A Sables-d'Or-les-Pins :

De **Pléhérel-Plage**, le sentier GR® fait un crochet dans les landes par la pointe aux Chèvres (Attention! zone d'éboulement), puis il emprunte à droite la D 34 A sur 150 m.

96 Toujours à droite, au niveau de l'entrée des carrières, monter par le sentier qui serpente dans les taillis et dans la lande. Traverser la D 34 A, passer une pinède en longeant La Carquois.

97 Plus loin, retrouver la D 34 A et l'emprunter à gauche. Prendre à droite un sentier qui descend jusqu'à un chemin en bord de mer, le suivre jusqu'à la pointe de **Sables-d'Or-les-Pins**.

Chambre d'hôtes LES COGNETS
(Guide au Routard).

étape 2.1

De Sables-d'Or à la pointe du Champ du Fort

4 km

1 h



A la pointe du Champ du Fort :

Au rond-point, à l'extrémité du front de mer de **Sables-d'Or**, descendre dans la dune à gauche pour suivre la côte. Emprunter ensuite la D 34 A jusqu'au lieu-dit La Gare.

98 Obliquer à droite pour franchir la rivière d'Islet sur un ancien pont de chemin de fer en mauvais état. Au bout du pont, tourner à droite dans un chemin venant à La Vallée-Denis. Là, emprunter la route vers le Nord-Ouest jusqu'à la **pointe du Champ du Fort**.

De la pointe du Champ du Fort à Erquy

9 km

2 h 15



A Erquy :

Longer le camping du **Champ du Fort**, emprunter une passerelle et suivre le sentier pour arriver à La Fosse Eyrand (centre de vacances). Descendre sur la plage du Guen, puis remonter sur le sentier côtier pour passer au-dessus de la plage de Lourtauais. Le sentier GR® chemine entre deux rangées de palissades (zones de *péri-mètre sensible, action menée pour la sauvegarde des dunes*) et, par un sentier entre fourgères et ajoncs, gagne le cap d'Erquy. Du parking, emprunter la route sur 300 m.

99 S'engager dans les ajoncs de taillis, en passant près de la pointe des Trois Pierres (four à boulets). Suivre alors un sentier dominant d'anciennes carrières, les Lacs Bleus (panorama sur le port). Reprendre la route sur quelques mètres, puis descendre par des escaliers jusqu'au front de mer de la plage du Bourg du village d'**Erquy**.

D'Erquy à Pléneuf-Val-André

10 km

2 h 30



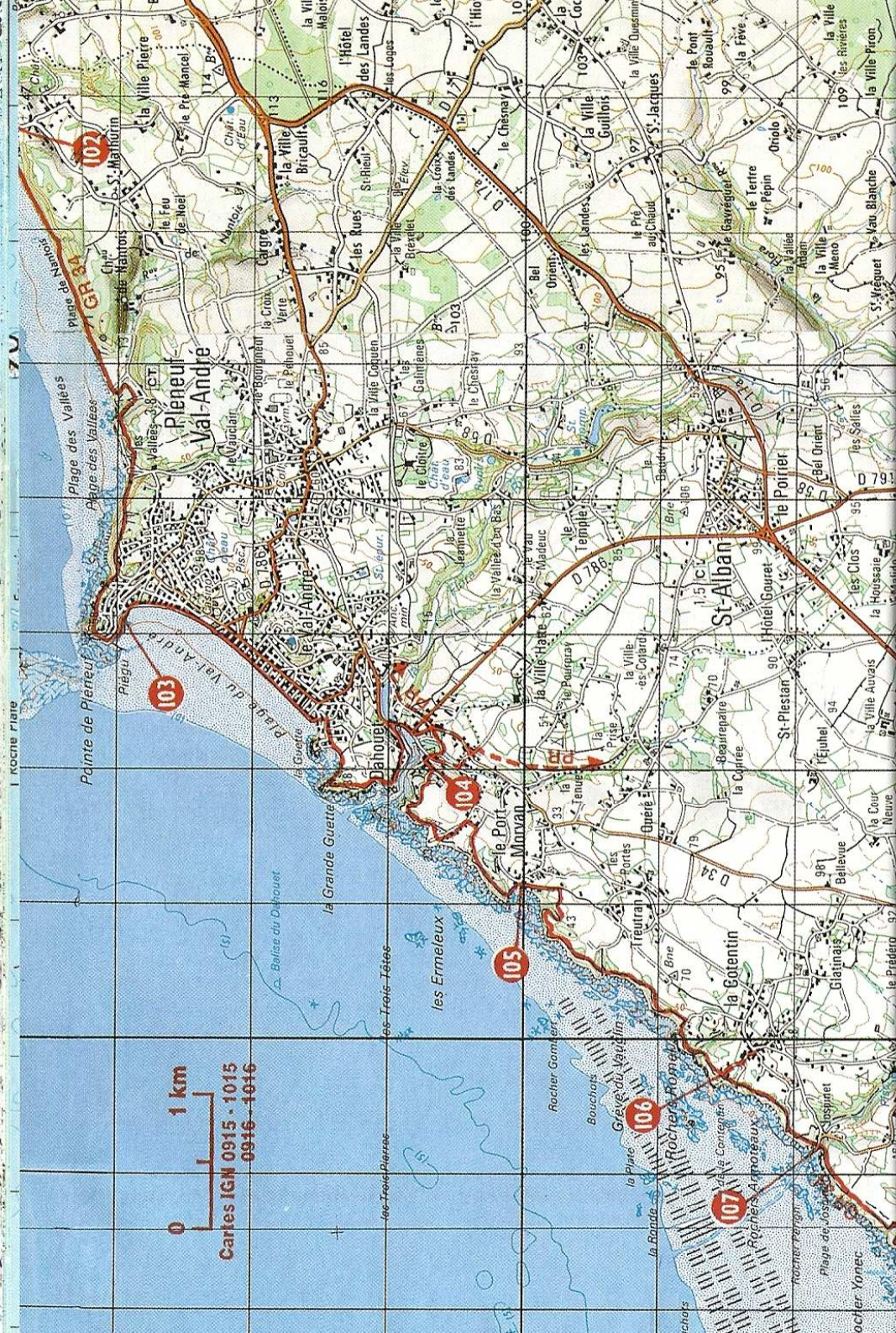
A Pléneuf-Val-André :

A Erquy, on garde le souvenir d'une ville engloutie dans la baie. Pour certains, la ville noyée s'appellerait *Nazado* et serait située entre le cap d'Erquy et la pointe de Pléneuf-Val-André. Pour d'autres, *Nazado* serait tout simplement l'actuelle Erquy. Au voisinage, au hameau de Tu-ès-Roc, on a retrouvé des vestiges de fortifications, probablement gallo-romaines, appelées *Camp de César* et comprenant deux lignes de défense séparées.

Du port de pêche d'**Erquy**, suivre le quai.

100 Plus loin, prendre à gauche un chemin rejoignant la D 786 et l'emprunter à droite.

101 500 m plus loin, s'engager à droite sur un chemin piétonnier menant à la plage de Caroual, la longer. Par un sentier douanier, gagner la plage de Saint-Pabu. Continuer par la route.



102 Avant les pins, prendre à droite pour rejoindre le sentier et le suivre jusqu'au port de Piégu en traversant le parking de la plage des Vallées, puis gagner la pointe de Pléneuf. Descendre ensuite par des escaliers au port de **Pléneuf-Val-André**.

De Pléneuf-Val-André à Dahouët

4 km

1 h

A Dahouët :

► De Val-André, à marée basse, il est possible de se rendre dans l'île du Verdelet (classée réserve ornithologique protégée).

103 A **Pléneuf-Val-André**, suivre le bord de mer, par les quais à marée haute ou par la plage à marée basse. Au bout des quais, prendre à gauche direction Le Corps de Garde, puis tout de suite à droite par une ruelle permettant de rejoindre le sentier douanier et le suivre jusqu'à **Dahouët**.

De Dahouët à Port-Morvan

3 km

45 mn

A Port-Morvan : (en été seulement.)

Dahouët : commune de Pléneuf-Val-André et petit port de pêche et de plaisance, école de voile.

Longer le port de **Dahouët** et prendre à droite le pont franchissant l'estuaire de la Flora.

104 Sur l'autre rive, s'engager à droite dans la rue dénommée le Quai-du-Mûrier, puis suivre le sentier longeant le haut de la falaise. Gagner le **Port-Morvan**.

Du Port-Morvan à la plage de La Cotentin

3 km

45 mn

105 Juste après le café du **Port-Morvan**, emprunter à droite la route (panneau Voie sans issue). Au panneau Servitude de passage, rejoindre le littoral en suivant à droite le cheminement le long d'une prairie. Le suivre alors jusqu'au parking de la plage de **La Cotentin**.

Hors GR pour **La Cotentin** : 500 m 5 mn

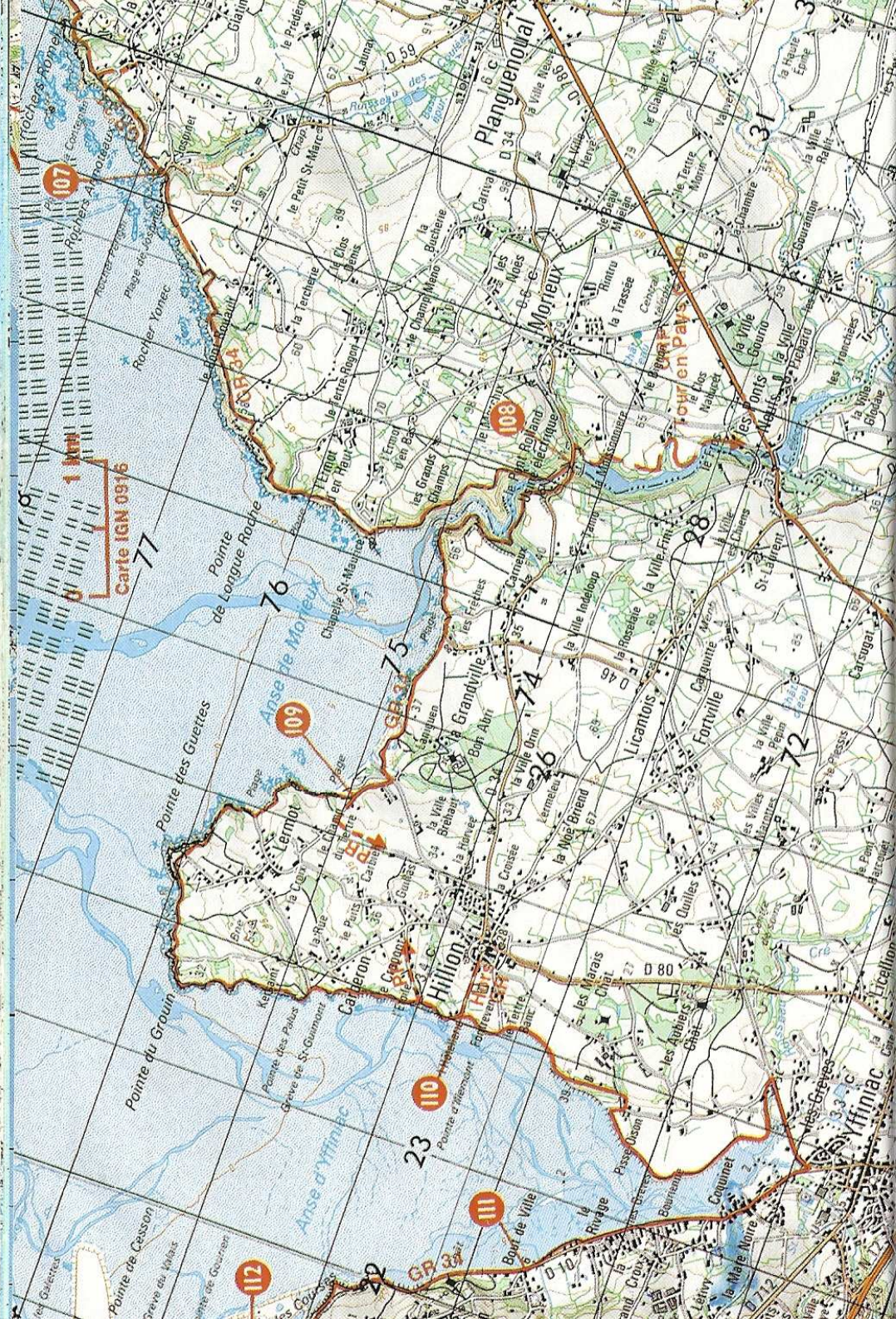
A La Cotentin :

De la plage de La Cotentin à Jospinet

1 km

15 mn

106 Traverser le parking de la plage de **La Cotentin** et poursuivre en face par le sentier qui suit en grande partie la limite entre les terres cultivées et le domaine maritime. Emprunter une route à droite; au croisement, prendre à gauche puis à droite aussitôt le pont de **Jospinet**.



De Jospinet à Pont-Rolland

5 km 1 h 15

Hors GR® pour le manoir du Val :

1 km 15 mn

Au Manoir du Val :



A proximité, chapelle Saint-Marc, avec retable de la fin du 17^e siècle.

Hors GR pour Planguenoual :

3 km 45 mn

A Planguenoual :



A voir : le colombier de Vaujoyeux 16^e siècle, architecture très particulière, bâtiment possédant quatre tourelles.

107 A Jospinet, le sentier GR® traverse la route et le petit ruisseau pour poursuivre par le sentier en bordure de falaise. Descendre ensuite vers la crique du Pont-Rouault, franchir un ru pour remonter, toujours en haut de falaise, jusqu'à la chapelle Saint-Maurice. Traverser la route d'accès, longer le parking. Plus loin, à la hauteur de l'embouchure du Gouessant, remonter à travers taillis et ajoncs. Descendre à travers bois, enjamber un ru pour atteindre le **Pont-Rolland**.

Hors GR® pour Morieux :

1 km 15 mn



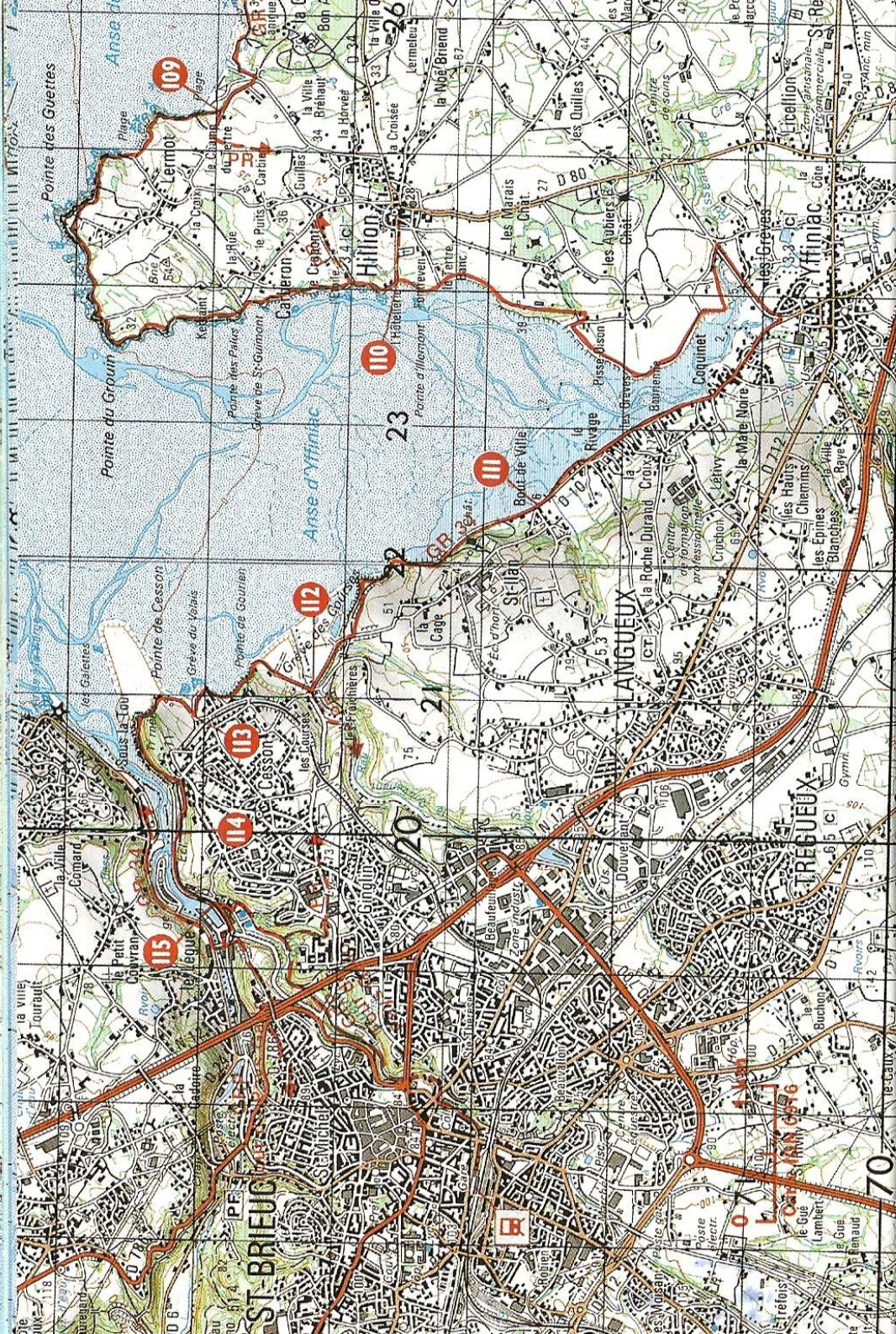
Morieux, placée sous le patronage de saint Gobrien, possède une église dont la façade en pierres alternées, grises et rouges, date de l'époque romane.

Du Pont-Rolland à L'Hôtellerie

10 km 2 h 30

108 Le sentier GR® traverse le **Pont-Rolland** et, 200 m plus loin, dans un virage de la route, s'engage à droite en sous-bois ; franchir un petit ruisseau et prendre presque en face un sentier à travers taillis et bord de mer. Continuer jusqu'à une prairie, suivre alors une clôture, longer des pâturages jusqu'à un parc de stationnement, le traverser ; poursuivre le cheminement jusqu'à une route d'accès à la plage de La Grandville. Traverser cette route et continuer en longeant une propriété par la droite.

109 Redescendre au niveau de la plage en traversant les dunes de Bon Abri (bien suivre le balisage, passer dans les chicanes des clôtures. « Ces dunes sont des formations géologiques âgées d'environ cinq mille ans, milieux rares le long du littoral ». A la sortie des dunes, prendre à gauche sur 50 m ; juste après le terrain de camping, emprunter la route à droite sur 150 m pour reprendre le bord du littoral en passant en bordure d'un champ. Continuer jusqu'à la plage de Lermot. Traverser un parc de stationnement pour retrouver le sentier. Le suivre à droite, passer à la grève de Saint-Guimond (300 m après celle-ci, hors GR® : Maison de la Baie, possibilité d'hébergement). Arriver à la plage de **L'Hôtellerie**.



De L'Hôtellerie à Yffiniac

4 km

1 h

A Yffiniac :

Hors GR pour Hillion : km 10 mn

A Hillion :

Église des 13^e et 14^e siècles, colombier restauré.

110 A L'Hôtellerie, prendre la route du bourg, puis tout de suite à droite le sentier, traverser une petite route, prendre en face l'escalier en bois, suivre en bordure de champs et de taillis; le chemin rejoint une petite route : la suivre à droite puis à gauche, en suivant une digue jusqu'à une route que l'on emprunte à droite jusqu'à Yffiniac.

D'Yffiniac au pont tournant de Saint-Brieuc

10 km

2 h 30

D'Yffiniac, le GR® suit la D 10 le long des grèves de Langueux.

111 A Bout-de-Ville, continuer tout droit par l'ancienne voie de chemin de fer. Emprunter ensuite à droite la route qui passe à la grève des Courses.

112 Bifurquer encore à droite à la hauteur de panneaux en bois. Après la clôture du bâtiment SPA, remonter sur la falaise, prendre à gauche le long d'une clôture et à droite par un chemin empierré. Descendre la rue d'Estienne-d'Orves sur 300 m et s'engager à droite entre des propriétés, suivre le sentier en bordure du littoral puis traverser le parking de la plage du Valais.

113 Contourner en sous-bois la tour de Cesson et déboucher sur le port du Légé.

114 Au port, prendre à gauche, passer devant les écluses pour arriver au croisement avec le GR® de Pays Tours en Pays gallo (balisage jaune et rouge).

Hors GR® pour le centre de Saint-Brieuc : 3 km 45 mn

A Saint-Brieuc :

Suivre d'abord la rive droite du Gouédic, puis la rive gauche, passer sous le pont d'Armor. Remonter par le chemin de Belle-Isle, traverser la rue de Gouédic, emprunter des escaliers, puis le boulevard Waldeck-Rousseau. Prendre à gauche la rue de la Côte-Vandel, et suivre le boulevard Charner pour atteindre la gare.

115 Le GR® 34 continue jusqu'au pont tournant de Saint-Brieuc.

► Jonction avec le GR® de Pays Tours en Pays gallo qui se dirige vers Loudéac.

► Le GR® 34 se poursuit en traversant le pont tournant (balisage blanc-rouge) et en suivant les quais. Voir le topo-guide du GR® 34 Côte de Granit rose (Saint-Brieuc-Roscoff).

fin Top Guide.