

corsematin.comPublished on *Corse-Matin* (<http://www.corsematin.com>)[Home](#) > La robotique comme un jeu d'enfant avec CampusPlex

La robotique comme un jeu d'enfant avec CampusPlex

By Laure FILIPPI-LEONETTI

Created 13/09/2015 10:15

Rendre la programmation informatique accessible aux plus jeunes. Tel est le pari, *a priori* risqué, qu'a entrepris de relever l'association RobotiCamp, en partenariat avec l'entreprise CampusPlex.

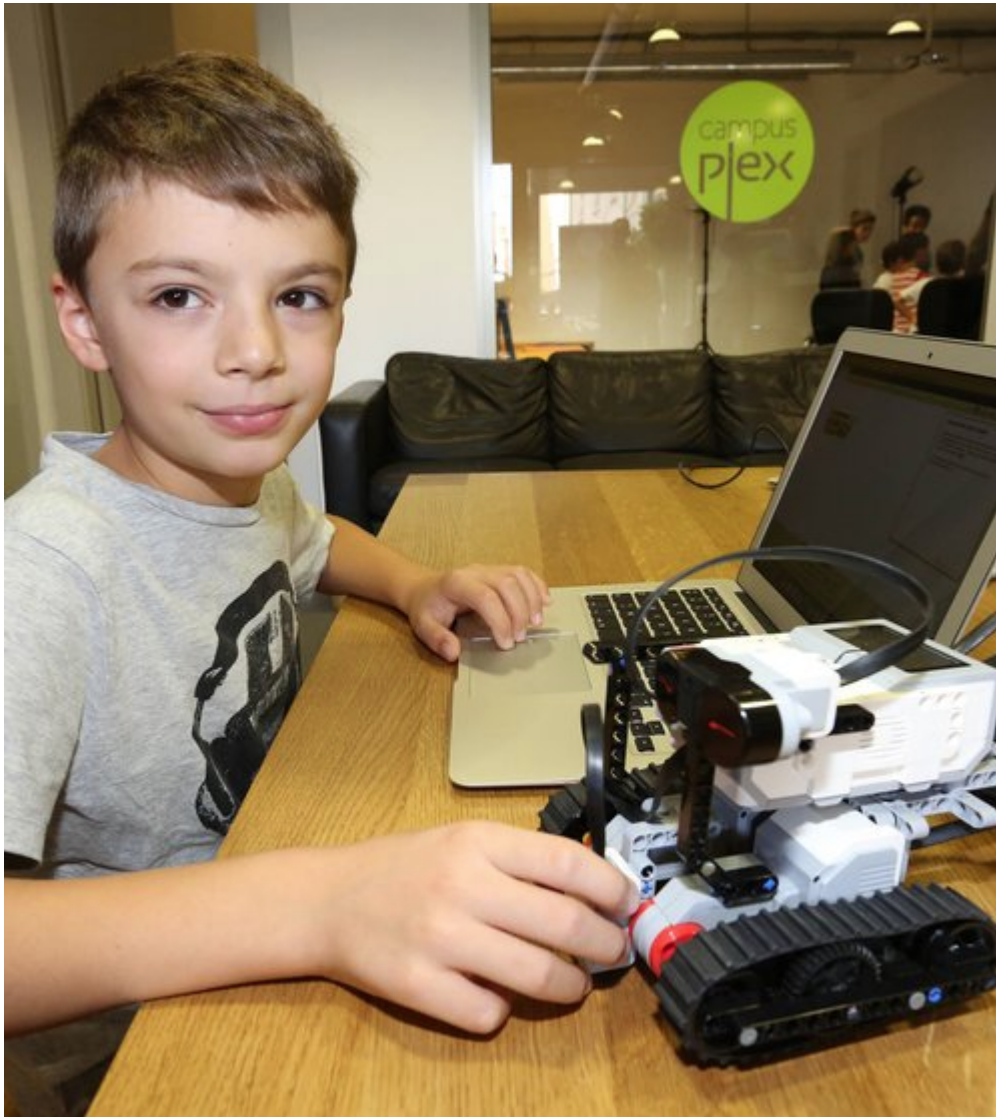
Au sein de ses locaux, la société connue pour ses innovations technologiques a en effet mis en place, il y a quelque temps déjà, des ateliers bimensuels de robotique.

"Depuis le début de l'année dernière, nous avons proposé ces cours à une vingtaine d'enfants, tous les quinze jours, explique le fondateur de CampusPlex, Sébastien Simoni. Cela nous a permis de tester la bonne formule, notamment vis-à-vis de l'âge des participants. Il est en ce sens apparu qu'en deçà de 8 ans, la capacité de concentration n'est pas suffisante pour ce type d'activité relativement exigeante."

Déjà 500 jeunes insulaires inscrits

Un véritable "laboratoire" qui permet donc aujourd'hui de donner naissance à une "école" de robotique, dont les cours quotidiens démarreront dès le 3 octobre prochain. À Ajaccio, bien sûr, mais aussi à Bastia et à Ghisonaccia.

"À Ajaccio, les séances d'une heure trente auront lieu tous les soirs, sauf le dimanche, dès 17h30, dans les locaux de CampusPlex mais aussi dans ceux du nouveau FabLab de la ville, précise Sébastien Simoni. Ces ateliers d'une douzaine de participants sont ouverts aux jeunes âgés de 8 à 14 ans. Déjà 500 enfants sont inscrits à l'échelle de l'île."



L'apprentissage de la programmation informatique permet notamment d'acquérir des notions de logique et d'algorithmique, mais toujours de manière ludique.

Un réel engouement qui s'explique sans doute par l'originalité de ces ateliers, qui parviennent à aborder des domaines relativement difficiles de manière toujours ludique.

"Les petits robots Lego Mindstorms utilisés peuvent résoudre des problèmes très complexes, comme le Rubik's cube par exemple, souligne l'ingénieur et président de l'association RobotiCamp, Philippe Chiappe, qui assure certains des cours. À travers la programmation informatique et la construction d'un robot, les enfants appréhendent notamment la logique et l'algorithmique. Réunis par groupes de trois, il s'agit pour eux de résoudre un problème, de trouver la meilleure solution pour mener à bien certaines missions confiées au robot. Telle celle d'explorer la planète Mars à la recherche d'une source d'eau."

Le tout devant par la suite être analysé et expliqué face aux autres participants. Voire filmé.

Mais pas de quoi, pour autant, impressionner les jeunes "élèves", à l'instar de Paul-François et Sacha, 10 ans, qui connaissent déjà les ateliers.

"C'est une activité qui permet d'apprendre beaucoup de choses en s'amusant",
commentent en ce sens les deux garçons.

Autant de raisons de séduire les plus jeunes, donc, mais aussi leurs parents, venus nombreux lors des portes ouvertes de l'"école", qui avaient lieu hier.

Plus d'informations dans votre Corse-Matin du 13 septembre ^[1]

Photos / vidéos

Auteur : Photos Jean-Pierre Belzit

Légende : Sous l'égide de Philippe Chiappe, ingénieur et président de l'association RobotiCamp, les plus jeunes se passionnent pour les défis lancés au robot Lego Mindstorms, comme celui d'explorer la planète Mars à la recherche d'une source d'eau.

Visuel 1:



Source URL: <http://www.corsematin.com/article/ajaccio/la-robotique-comme-un-jeu-denfant-avec-campusplex.1897115.html>

Links:

[1] <http://www.corsematin.com/journal/en/ligne>